



Kyokushin Triathlon 2009

Så er det igen ved at være tid til årets Trekampstævne hvor børn og juniorer skal dyste om den eftertragtede Vandrerpokal og titlen som årets Trekampstævne vindere.

Stævnet bliver afholdt:

Lørdag d. 7. marts kl. 1000

Hos Farum Kyokushin, Ryttergårdsvej 140, 3520 Farum. Mødetid fra kl. 0900.

Der dystes som altid i kategorierne: Kata – Kumite – Tøndeslagning.

Deltagere må max være fyldt 15 år på stævnedagen.

Deltagergebyr på kr. 40,- pr. person betales på dagen ved ankomst. Der betales samlet pr. klub.

Kata er for hold af min. 3 og max 5 deltagere. Deltagere må gerne deltage på mere end 1 hold.

Inden selve stævnet påbegyndes, gennemføres en prøverunde med 2 hold på forskelligt niveau således, at dommerne har mulighed for at finde det rette niveau for den efterfølgende pointgivning.

Der afgives 5 dommerstemmer fra 1 hoveddommer samt 4 hjørnedommere, hvorefter den højeste og den laveste afgivne karakter trækkes fra og middelsommen beregnes ud fra de resterende point.

Kata'erne *Taikyoku 1, 2 og 3, Pinan 1, 2, 3, 4 og 5, Sanchin no kata, Tsuki no kata, Gekisai dai, Gekisai sho, Yantsu, Saiha, Seinchin, Seipai, Kanku, Sushiho samt Garyu* har alle en middelkarakter på 8.

Hoveddommer sætter i gang og slutter kata'en som følger:

- Holdet bliver kaldt frem til arealet af dommerbordet og stiller sig i **Fudo-dachi** bag markeringen. Holdet svarer med højt og tydeligt "**Osu**" når deres navn bliver råbt op.
- Holdet kaldes frem af hoveddommeren med kommandoen "**Nagai**".
- Holdet bukker med højt og tydeligt "**Osu**" og træder ind på arealet og går herefter frem på arealet, stiller sig i position i **Fudo-dachi** og bukker igen med højt og tydeligt "**Osu**".
- Holdet oplyser kata´ens navn for hoveddommeren der gentager kata´ens navn.
- Hoveddommeren starter kata´en ved kommandoen (**Kata´ens navn – "Yoi" – "Hajime"**).
- Holdet udfører kata´en og bliver stående i sidste bevægelse. Hoveddommeren slutter af ved at sige "**Yamae**" hvorefter holdet går over i **Fudo-dachi** og bliver stående.
- Dommerne vurderer, gør pointtavlen klar og ser op så hoveddommeren kan se, at alle er klar.
- Hoveddommeren siger på kommando: "**Hantei Onegaishimasu**" (alm. stemmeføring), og derefter: "**Hantei**" (højt), hvorefter alle dommerne hæver pointtavlen med scoren rettet mod dommerbordet.
- Dommerbordet råber pointgivningen op, startende venstre fra hoveddommer og afsluttende med hoveddommerens pointgivning.
- Alle dommere holder tavlen oppe til alles pointgivning er nævnt. Herefter drejes tavlen kort rundt mod publikum hvorefter den tages ned.
- Hoveddommeren kommanderer herefter: "**Yasume**" og holdet bukker med højt og tydeligt "**Osu**" og går ud. Holdet bukker igen med højt og tydeligt "**Osu**" inden arealet forlades.

Intet hold vil blive diskvalificeret til trods for en evt. fejl. Går holdet i stå og kan de ikke fortsætte kata´en til ende, starter hoveddommeren kata´en op på ny.

Det endelige "klubresultat" i kategorien kata vil blive opgjort ved, at hver enkelt klubs kata resultater lægges sammen og der udregnes så et gennemsnit ud fra hvor mange hold den enkelte klub har deltaget med.

Kumite: Der kæmpes efter semi-contact regler.

1. Kamptid.

- a) Kamptid er effektiv tid og varer 1½ min.
- b) Hvis kampen efter de første 1½ min. er uafgjort (dvs. at ingen af de kæmpende har scoret et helt eller et halvt point eller er blevet tildelt sejren ved dommerafgørelse) forlænges den med 1 min.

- c) Der skal falde afgørelse efter første forlængelse. Vi vil dog forsøge, at finde en afgørelse efter de første 1½ min.

2. Afgørelse.

- a) Man kan vinde ved at score eller ved at blive tildelt et helt point.
b) Diskvalifikation medfører automatisk, at modstanderen vinder.

3. Scoring af hele eller halve point.

- a) Undtaget de teknikker som regnes for ureglementeret, medfører et stød, albue-slag eller spark der øjeblikkelig slår modstanderen ud, at der scores et helt point.
b) Hvis en af de kæmpende anser sig for overvundet, og opgiver at kæmpe videre, tildeles modstanderen et helt point.
c) Hvis en af de kæmpende bliver ramt og er ukampdygtig et øjeblik, men inden 5 sek. Er klar til at kæmpe videre, tildeles modstanderen et halvt point.
d) Hvis en deltager scorer 2 halve point i samme kamp, vinder vedkommende automatisk denne, umiddelbart efter at det andet halve point er tildelt.
e) Eneste form for markering som kan score er en kombination af fod/benfejning fuldt op af en markeret (ingen kontakt) reglementeret stød- eller slagteknik mod kroppen. Det hele udført teknisk korrekt, i balance med korrekt timing og afstand. Dette kan højst give et halvt point.

4. Dommerafgørelser.

- a) Hvis en kamp går tiden ud skal de 5 dommere (4 hjørnedommere + kamplederen) hver for sig tilkendegive deres indtryk af kæmperne. Hver hjørnedommer kan enten markere for sejr til "rød" eller "hvid" kæmper eller for uafgjort. Kamplederen tæller herefter pointene sammen og lægger sin egen stemme til. Kamplederen tilkendegiver herefter resultatet efter almindeligt flertal.
b) De normale kriterier for at tildele en kæmper sejr:
1. At han/hun har scoret et halvt point i løbet af omgangen,
 2. At han/hun har vist overlegen styrke, kampinitiativ og teknik,
 3. At modstanderen har modtaget advarsler og i øvrigt kæmpet urent.

5. Ikke tilladt teknik semi-kontakt.

Det er forbudt at:

- a) Ramme sin modstander i hovedet med hænder, arme eller albuer. Selv let

kontakt kan medføre diskvalifikation.

- b) Ramme sin modstander i hovedet med spark således at der er hård kontakt. Kun let kontakt er tilladt. Endvidere er frontale spark samt cirkulære spark der ikke kan standses ved kontakt forbudt.
- c) Støde med hovedet.
- d) Angribe hals eller ansigt med fingerstik.
- e) At støde eller sparke i ryggen.
- f) Støde eller sparke en modstander der ligger ned.
- g) Sparke til lår.
- h) Gribe fat i modstanderens gi.
- i) Gribe fat i nogen del af modstanderen med håndfladen vendende ind mod denne.
- j) At kontrollere modstanderen med håndfladen i forbindelse med knæspark.
- k) Angribe modstanderens knæ, hals eller nakke.
- l) Skubbe modstanderen væk med åbne hænder hvis håndfladen vender ind mod denne.
- m) At vende ryggen til modstanderen, medmindre det sker i forbindelse med et angreb mod denne.
- n) Desuden vil al anden teknik eller opførsel der af kamplederen anses for uregelmæssig, medføre straf i form af advarsler eller diskvalifikation.

7. Advarsler og diskvalifikation.

- a) Alle overtrædelser af reglerne kan enten medføre at den deltager som har forset sig straffes med advarsler eller diskvalifikation.
- b) For en mindre forseelse tildeles den skyldige en henstilling. To henstillinger giver automatisk en advarsel. For grove forseelser tildeles den skyldige en advarsel. Meget alvorlige forseelser straffes med en dobbelt advarsel eller direkte diskvalifikation.
- c) Fire advarsler = to dobbelte advarsler i samme kamp medfører automatisk diskvalifikation.
- d) Hvis en deltager flere gange efter hinanden løber ud af kamparealet for at undgå kamp, tildeles denne en advarsel.
- e) Usportslig optræden straffes med advarsler eller diskvalifikation.
- f) Hvis en deltager ikke følger kamplederens anvisninger diskvalificeres han.
- g) En deltager som kommer for sent til kampen kan diskvalificeres.
- h) Hvis to modstandere ikke begynder at kæmpe inden der er gået 30 sek. Fra kampens start diskvalificeres begge, idet dette anses for at være mangel på vilje til at kæmpe.

8. Gi og beskyttelse.

- a) Alle kæmpere skal bære korrekt gi og være barfodede.
- b) Kæmperne må ikke bære briller.

- c) Smykker af enhver art er forbudt.
- d) Alle kæmpere skal bære en skridtbeskytter (under benklæderne), samt skinnebensbeskyttere.
- e) Tandbeskyttere er frivilligt.
- f) Kvinder skal bære brystbeskyttere.
- g) Kæmperne skal bære vest og hjelm. (Forefindes hos Farum Kyokushin)
- h) Brug af anden beskyttelse/forbinding må kun ske i forbindelse med skade og kun i det omfang instruktørerne anbefaler. Beskyttelsen/forbindingen skal godkendes af kamplederen.
- i) Brug af ulovlig beskyttelse medfører diskvalifikation.
- j) Der må ikke være opsmøg på gi'ens jakke eller buks.

9. Kampareal.

- a) Selve kamparealet er 8 x 8 meter.
- b) Kæmperne starter med en afstand på 3 meter fra hinanden, bag de afmærkede linjer. "Rød" kæmper til højre og "Hvid" kæmper til venstre for kamplederen.
- c) Hver gang kampen afbrydes skal kæmperne straks vende tilbage til deres udgangspunkt.
- d) Ved knock-out, skader o. lign. Skal kæmperen sætte sig i SEIZA (knæsiddende stilling) med ryggen til den "faldne" modstander.

Kæmperne vil efter tilmelding blive "seedet" efter vægt, højde, alder, erfaring mm., således at vi umiddelbart ikke får kampe som "David mod Goliat". Det er derfor vigtigt, at vi får så mange rigtige oplysninger om de forskellige kæmpere. Det skulle gerne blive en god dag for alle.

Det er hver coach ansvar, at egne elever er bekendt med ovenstående regler. Disse vil ikke blive gennemgået på stævnedagen.

Man behøver ikke at kæmpe for at kunne deltage i stævnet. Man skal dog som minimum deltage i kata- og tøndeslagingskonkurrencen.

Tøndeslagning: Foregår på tid. Hver klub får tildelt hver sin tønne og hver sit bat som bruges til at slå med på tønden. Der gives point efter rækkefølgen som klubberne slutter i. Jo hurtigere man er færdig, jo bedre resultat får man. Hver klub får tildelt en mertid på 3 sekunder pr. barn der er fyldt 12 år.

Der er behov for dommere, så hvis i kan stille med nogen til stævnet, bedes i tilmelde disse på mail til franz@farumkyokushin.dk.

Acceptsedler bedes udfyldt og underskrevet af forældre samt afleveret ved ankomst til stævnet. Det er coach'ens ansvar, at de bliver afleveret så deltagerne kan få lov til at kæmpe. Sedlerne bedes afleveret samlet og klubvis.

Der vil være café hvor det vil være muligt at købe sandwich, frugt, sodavand, kage, kaffe mm. Der vil være rigeligt, så lad madpakken blive hjemme.

Sidste tilmelding er fredag d. 6. februar til franz@farumkyokushin.dk.

Osu